

MODELO DE DOCUMENTO A ENTREGAR EN CADA PRÁCTICA

COMPUTACIÓN Y ROBÓTICA

PRÁCTICA N.º: 7 B

NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Radio y mando IR.

NOMBRE Y APELLIDOS: Daniela Astorga Sicilia.

CURSO: 3º ESO A

1. BREVE DESCRIPCIÓN DE LA PRÁCTICA:

Esta práctica consiste en programar el robot para que realice las tareas que hemos elegido a través de un mando. En mi caso, mi robot al pulsar la tecla 1 del mando que equivale al número 12, ambos motores avanzarán a la velocidad máxima y tras una breve pausa se encenderán las leds y después de tres segundos las leds se apagarán. Al pulsar la tecla 2 que equivale al número 24, el robot retrocederá. Al pulsar la tecla 3 que equivale al número 94, el robot girará hacia la izquierda a la velocidad máxima. Al pulsar la tecla 4 que equivale al número 8, el robot girará hacia la derecha a una velocidad más reducida. Al pulsar la tecla 5 que equivale al número 28, se encenderán las leds y tras una pausa se apagarán. Y por último al pulsar la tecla 6 que equivale al número 90, ambos motores avanzarán a una velocidad media.

2. ELEMENTOS INTERNOS O EXTERNOS UTILIZADOS EN LA PRÁCTICA(SENSORES,MOTORES,LEDS,ETC.):

Las leds, los motores, mando.

3.DIFICULTADES ENCONTRADAS A LA HORA DE REALIZAR LA PRÁCTICA(USO DE BLOQUES PARA EL MOVIMIENTO, DEFINIR SENSORES,ETC):

Al cuadrar cada tarea para que ninguna se repita.

